

# Para amarrar dos cuerdas.

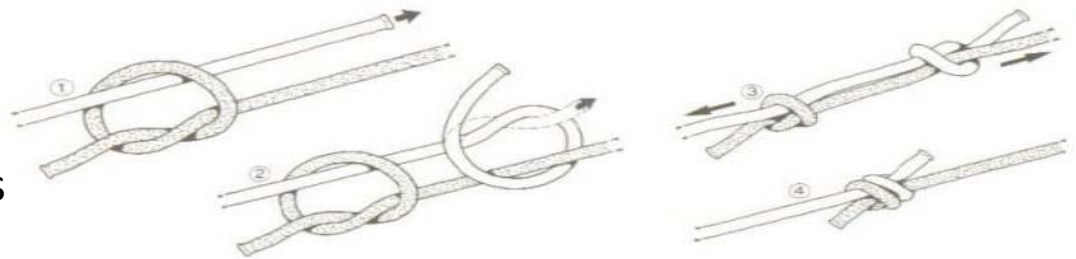
## Llano

- es plano



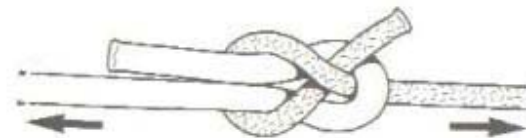
## Pescador

- sirve para cuerdas mojadas
- muy firme



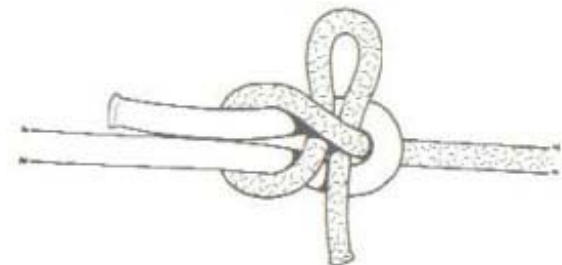
## Tejedor

- para unir cuerdas de distinto diámetro  
(la mas gruesa hace la argolla)



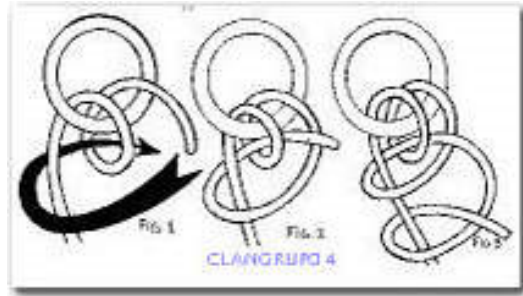
## Labrador

- Parecido al tejedor pero se suelta mas rápido



# Para amarrar una cuerda a un árbol

## Ancla



## Cote simple

- Amarre rápido pero no muy firme

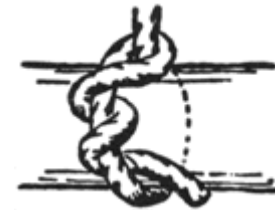


## Alondra



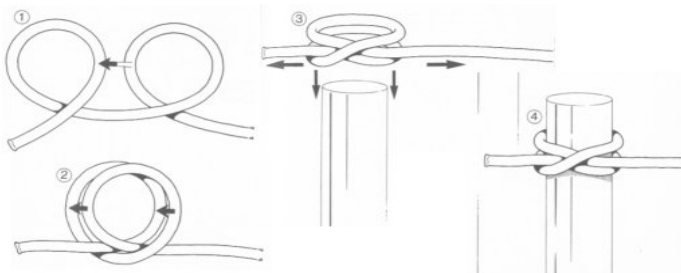
## Leñador

- Llevar coligues, troncos



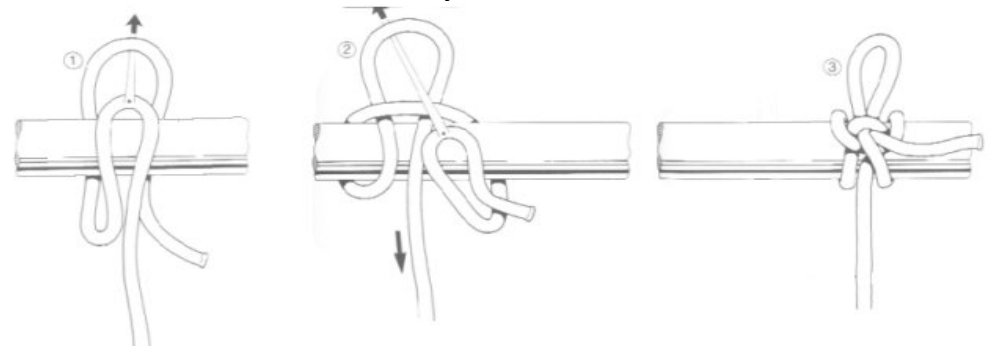
## Ballestrinque

- Para empezar los nudos  
- amarre rápido no muy firme



## Evación o de fuga

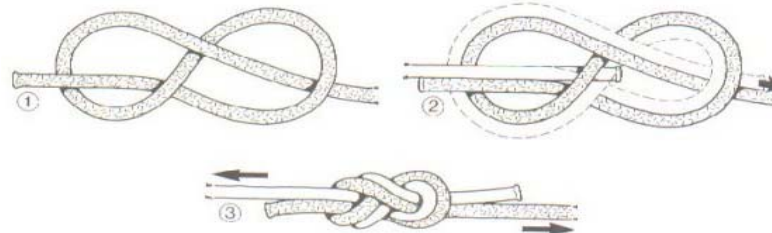
- Un cabo firme y el otro lo suelta



# Varios

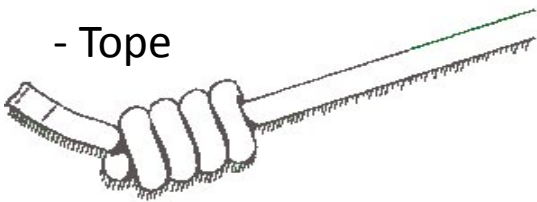
## Ocho

- Tope
- Argolla fuerte, escalada



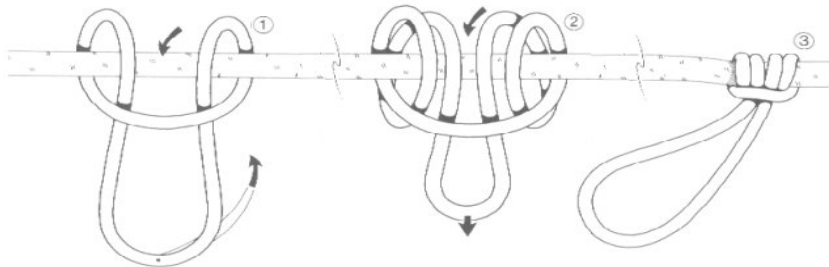
## Barrilito

- Tope

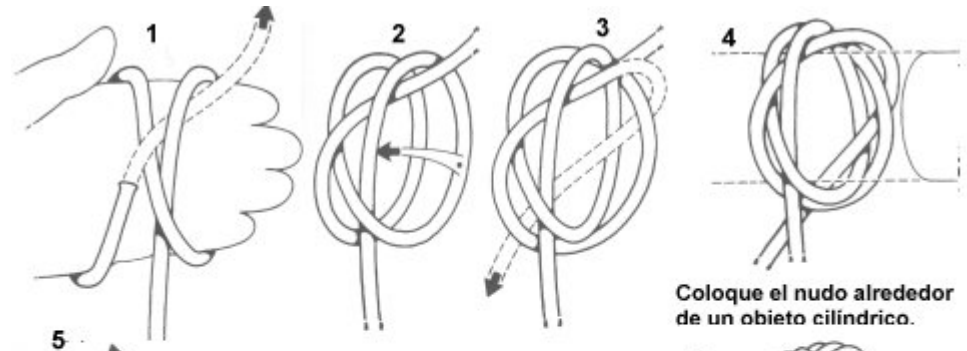


## Prusik

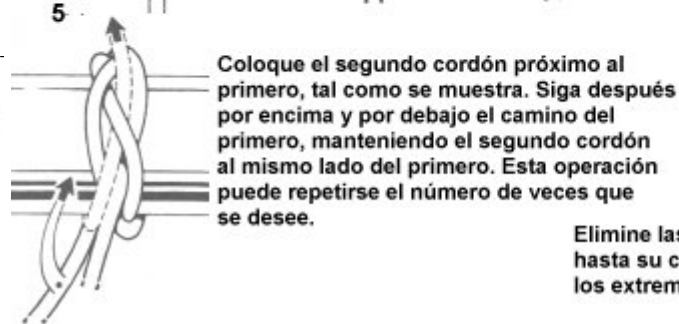
- Seguridad



## Cabeza de turco



Coloque el nudo alrededor de un objeto cilíndrico.



Coloque el segundo cordón próximo al primero, tal como se muestra. Siga después por encima y por debajo el camino del primero, manteniendo el segundo cordón al mismo lado del primero. Esta operación puede repetirse el número de veces que se desee.



Elimine las partes flojas, trabaje el nudo hasta su compacta forma final, ocultando los extremos en el interior.

# Salvataje

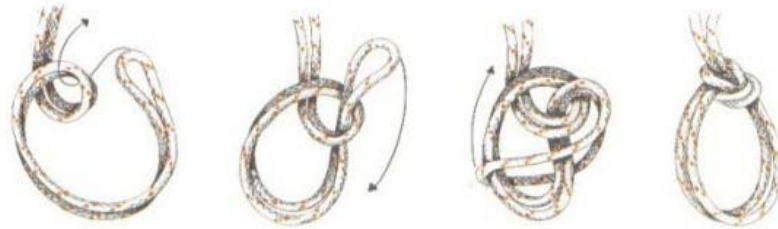
## As de guía

- Forma una argolla firme que no desliza



## As de guía doble

- Para levantar gente u objetos
- Cada argolla trabaja por separado



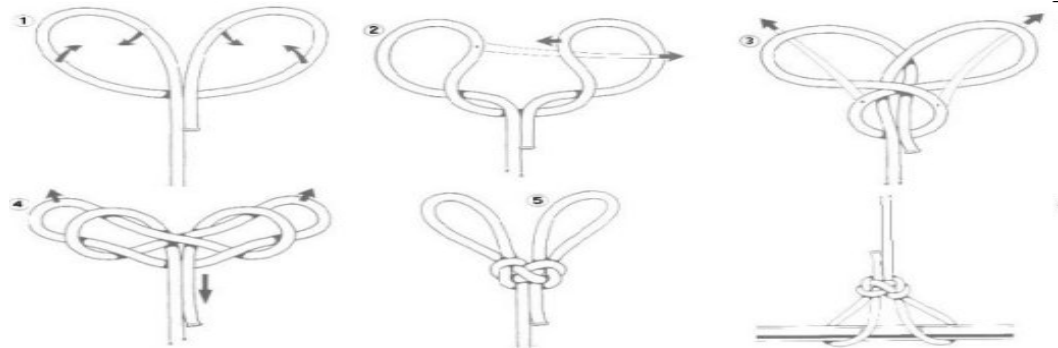
## Cadena

- Sirve de camilla
- Inmovilizar personas



## Silla inglesa

- Similar al as de guía doble

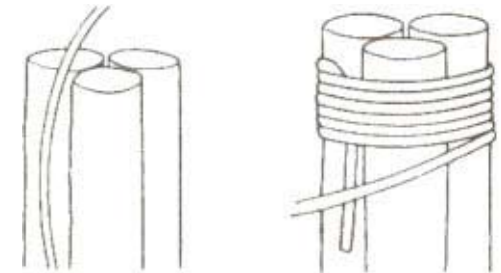
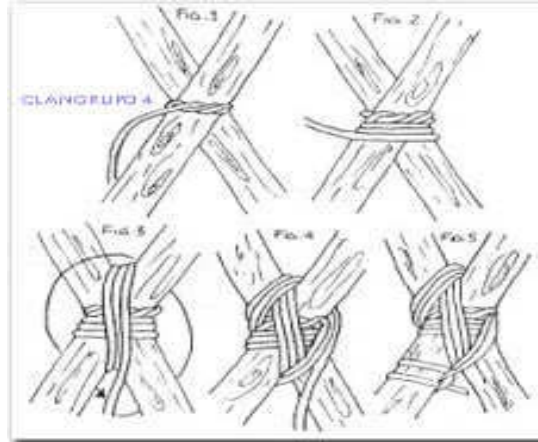
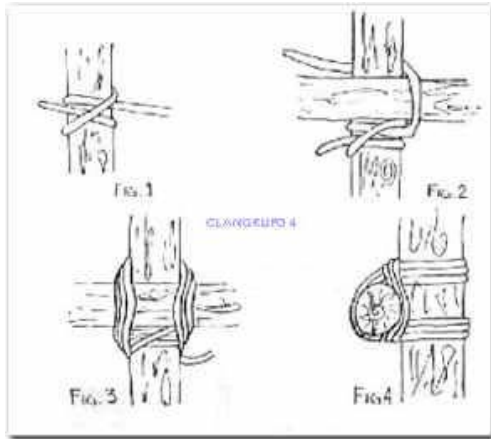


# Campismo

Amarre cuadrado

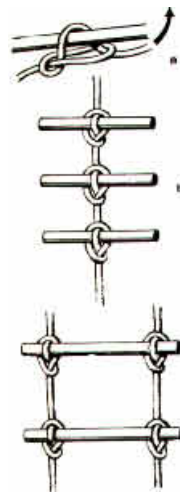
Amarre diagonal

Trípode



## Galera

- Escaleras
- Topes



## Arnés de hombre

- Vientos
- Argollas fijas en mitad de cuerda

